



INESEM
Instituto Europeo de
Estudios Empresariales

Curso Superior de Macromedia Director

+ Información Gratis

Titulación Oficial avalada por la Administración Pública

Curso Superior de Macromedia Director

Duración: 120 horas

Precio: 0 € *

Modalidad: A distancia

* 100 % bonificable para trabajadores.

Descripción

Formación en la creación de proyectos multimedia a través del software Macromedia Director MX empleando objetos vectoriales, sonido digital, textos 3D, objetos 3D y películas, los cuales nos sirven para la planificación de una animación.



A quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

Objetivos

El programa Director MX es una poderosa herramienta de autor y de animación desarrollada por Macromedia, que permitirá al alumno construir y publicar CDs interactivos profesionales siendo la manera más fácil de crear potentes aplicaciones multimedia.

Para que te prepara

Crear proyectos multimedia: CD-ROM, presentaciones, etc.

Salidas laborales

Animación. Informática

Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales, Fundación Tripartita para la Formación en el Empleo y Fondo Social Europeo).



Forma de subvención

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

El CDROM Multimedia cuenta con una serie de temas así como de ejercicios, que hará que su visionado y adquisición de conocimientos le resulte fácil y entretenido, pudiendo detenerse en las partes que le resulte mas interesantes, descargar la información que necesite para su posterior lectura, o adelantar material si lo desea.

La metodología a seguir es ir avanzando según le marque el profesor virtual, e ir dando respuesta a una serie de ejercicios tipo test que se presentan en el Cuaderno de Ejercicios.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, el Cuaderno de Ejercicios. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (60% de total de las respuestas).

Materiales didácticos

- CDROM 'Curso Multimedia Macromedia Director Superior'
- Cuaderno de ejercicios
- CDROM 'Licencia del Curso'



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta con rapidez.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada.

Campus virtual online

Especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de INESEM ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

TEMA 1.

Introducción a Director MX.

La interfaz de Director (I).

La interfaz de director (II).

La ventana Score y la manipulación de los Sprites (I).

La ventana Score y la manipulación de los Sprites (II).

Prácticas.

TEMA 2.

Configurar una película.

Práctica.

Canales especiales y personalización del Score.

El panel de control y tipos de animación.

Primer contacto con la interactividad.

Prácticas de animación.

Gestión avanzada de Sprites.

Ayudas para la composición del diseño.

TEMA 3.

La ventana Paint (I).

La ventana Paint (II).

Otras operaciones con mapa de bits.

Práctica.

Trabajo con objetos vectoriales.

Práctica de animación.

TEMA 4.

La biblioteca de comportamientos.

Introducción a la programación con director: el lenguaje Lingo (I).

Introducción a la programación con director: el lenguaje Lingo (II).

Tipos de eventos en Lingo.

TEMA 5.

Propiedades del Sprite en Lingo.

Funciones en Lingo.

Prácticas con funciones de Lingo.

Operadores en Lingo.

Condiciones en Lingo.

Prácticas con condiciones y operadores en Lingo.

Valores constantes.

TEMA 6.

Importar elementos a director.

Trabajo con miembros de Flash.

Trabajo con sonido digital.

Práctica con sonido digital.

Trabajo con vídeo digital.

Trabajo con HTML de Fireworks.

Trabajo con GIFs animados.

TEMA 7.

Crear texto en 3D.

Trabajo con elementos 3D.

Práctica.

Uso de rutinas de tratamiento y variables.

Uso de cursores con Lingo.

TEMA 8.

Otras acciones prácticas con Lingo.

Uso de películas MIAW.

Salida y cierre de una aplicación. Imprimir una interfaz.

Inspector memory y ventana debugger.

Concluir una aplicación: formatos de salida.

TEMA 9.

Terminar el producto y planificar una aplicación.