



INESEM
Instituto Europeo de
Estudios Empresariales

Curso Superior de Corel Draw X4

+ Información Gratis

Titulación Oficial avalada por la Administración Pública

Curso Superior de Corel Draw X4

Duración: 120 horas

Precio: 0 € *

Modalidad: A distancia

* 100 % bonificable para trabajadores.

Descripción

Formación superior en el diseño gráfico y vectorial para trabajos publicitarios o de imprenta a través de la aplicación informática Corel Draw y sus distintas herramientas de trazado, de edición y de texto, a nivel profesional.



+ Información Gratis

A quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

Objetivos

Desarrollar las habilidades necesarias para gestionar el programa de manera que resuelvan los problemas complejos que le surjan respecto al diseño vectorial y la composición de trabajos publicitarios, además de conocer herramientas avanzadas que supongan un ahorro de tiempo en el trabajo diario.

Para que te prepara

Te prepara para utilizar un programa de diseño gráfico vectorial de manera avanzada.

Salidas laborales

Imprentas.Informática.Diseño

Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales, Fundación Tripartita para la Formación en el Empleo y Fondo Social Europeo).



Forma de subvención

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

Los materiales son de tipo monográfico, de sencilla lectura y de carácter eminentemente práctico. La metodología a seguir se basa en ir leyendo el manual teórico así como ir visionando las distintas lecciones que presenta el CDROM Multimedia, a la vez que se responden las distintas cuestiones y ejercicios que se incluyen dentro del cuaderno de evaluación.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, dicho cuaderno de evaluación. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (60% de total de las respuestas).

Materiales didácticos

- Manual teórico 'Corel Draw X4'
- Cuaderno de ejercicios
- CDROM 'Curso Multimedia Corel Draw X4'



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta con rapidez.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada.

Campus virtual online

Especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de INESEM ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A COREL DRAW

¿Qué es CorelDraw?
Entrar y salir de CorelDraw.
La ventana de CorelDraw.
La barra de menús.
La barra de herramientas.
Las ventanas acoplables.
La caja de herramientas.

TEMA 2. OPERACIONES BÁSICAS CON COREL DRAW

Cerrar y crear dibujos nuevos.
Abrir archivos existentes.
Guardar dibujos.
Trabajar con páginas.
Almacenamiento de archivos en PDF.

TEMA 3. DIBUJAR FORMAS BÁSICAS

Dibujo de rectángulos y cuadrados.
Dibujo de elipses, círculos, arcos y formas de sector.
Dibujo de polígonos y estrellas.
Dibujo de espirales.
Dibujo de formas predefinidas.

TEMA 4. EDICIÓN DE OBJETOS

Seleccionar objetos: la herramienta selección.
Cortar, copiar, pegar y borrar elementos.
Comandos deshacer, rehacer y repetir.
Duplicar y clonar objetos.

TEMA 5. CONTORNO Y RELLENO DE OBJETOS

La herramienta pluma de contorno.
El relleno uniforme.
Rellenos degradados.
Rellenos de patrón.
Rellenos de textura.
La herramienta relleno interactivo.
La herramienta relleno de malla.

TEMA 6. ESTABLECER REGLAS, RETÍCULAS Y LÍNEAS GUÍAS

La regla.
Utilizar cuadrículas.
Trabajar con líneas guía.
Controles de encaje de objetos.
La herramienta papel gráfico.

TEMA 7. MANIPULACIÓN DE OBJETOS

La herramienta transformación libre.
Fijar el orden de los objetos.
Agrupar y desagrupar objetos.
Bloquear y desbloquear objetos.
Alinear y distribuir objetos.

TEMA 8. DIBUJAR CON LAS HERRAMIENTAS LINEALES

La herramienta de mano alzada.
Curvas bézier.
Controlar los ajustes de las curvas bézier y tramos de mano alzada.

Acotar los objetos.

Conectar líneas y objetos.

La herramienta medios artísticos.

TEMA 9. TEXTO EN COREL DRAW

Texto artístico y texto de párrafo.

Los atributos del texto: el cuadro de diálogo formato del texto.

Marcos de texto.

Estilos.

Operaciones avanzadas con el texto.

TEMA 10. ADAPTAR TEXTO A TRAYECTOS Y OBJETOS

Adaptar texto a trayectos.

La barra de propiedades adaptar texto a un trayecto.

Reparar y separar texto de un trayecto.

Vincular texto a un objeto.

TEMA 11. OPCIONES DE VISUALIZACIÓN DE DOCUMENTOS

Seleccionar la calidad de visualización.

Visualizaciones automatizadas.

Las herramientas zoom y panorámica.

La ventana acoplable administrador de visualización.

TEMA 12. CONFIGURACIÓN E IMPRESIÓN DE UN DOCUMENTO

Utilizar la barra de estado.

Examen del documento.

Configuración de las páginas del documento.

Presentación preliminar.

Impresión de un documento.