



INESEM
Instituto Europeo de
Estudios Empresariales

Curso Corel Draw X3

+ Información Gratis

Titulación Oficial avalada por la Administración Pública

Curso Corel Draw X3

Duración: 45 horas

Precio: 0 € *

Modalidad: A distancia

* 100 % bonificable para trabajadores.

Descripción

Formación superior en el diseño gráfico y vectorial para trabajos publicitarios o de imprenta a través de la aplicación informática Corel Draw y sus distintas herramientas como medios artísticos o efectos especiales.



+ Información Gratis

A quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

Objetivos

Aportar al alumno de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para el diseño vectorial y la composición de elementos para trabajos publicitarios y de imprenta a través de este programa.

Para que te prepara

Conviértete en un experto en el manejo del Corel Draw.

Salidas laborales

Imprentas.Informática.Diseño

Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales, Fundación Tripartita para la Formación en el Empleo y Fondo Social Europeo).



Forma de subvención

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

Los materiales son de tipo monográfico, de sencillo seguimiento y de carácter eminentemente práctico. La metodología a seguir se basa en ir visionando las distintas lecciones que presenta el CDROM Multimedia correspondiente al curso e ir realizando los ejercicios que se adjuntan en el mismo CD y en el manual de ejercicios guiados.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, el cuaderno de ejercicios tipo test que se adjunta en la subcarpeta. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (60% de total de las respuestas).

Materiales didácticos

- Manual de ejercicios guiados
- CDROM 'Curso Multimedia Corel Draw'
- Cuaderno de ejercicios



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta con rapidez.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada.

Campus virtual online

Especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de INESEM ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

MÓDULO 1. LECCIONES MULTIMEDIA (I)

- TEMA 1. ENTORNO.
- TEMA 2. PÁGINA.
- TEMA 3. HERRAMIENTAS 1.
- TEMA 4. HERRAMIENTAS 2.
- TEMA 5. HERRAMIENTAS 3.
- TEMA 6. TEXTO.
- TEMA 7. INTERACTIVAS.
- TEMA 8. INTERACTIVAS 2.
- TEMA 9. COLORES.
- TEMA 10. IMÁGENES.
- TEMA 11. ORGANIZAR.
- TEMA 12. REPASO.

MÓDULO 2. LECCIONES MULTIMEDIA (II)

- TEMA 1. NOVEDADES
- TEMA 2. CREAR DOCUMENTO. PLANTILLAS
- TEMA 3. INSERTAR OBJETOS
- TEMA 4. HERRAMIENTA RELLENO INTELIGENTE
- TEMA 5. HERRAMIENTAS DIBUJO INTELIGENTE
- TEMA 6. HERRAMIENTA FILTROS. MAPA BITS
- TEMA 7. HERRAMIENTA PUBLICAR TIPOS DE ARCHIVOS

MÓDULO 3. EJERCICIOS (I).

- TEMA 1. TEXTO.
- TEMA 2. TEXTO Y DEGRADADO.
- TEMA 3. GIRAR Y REFLEJAR.
- TEMA 4. EXTRUSIÓN.
- TEMA 5. MEZCLA.
- TEMA 6. CONTORNOS.
- TEMA 7. MEDIOS ARTÍSTICOS.
- TEMA 8. MANIPULACIÓN DE TEXTO.
- TEMA 9. NODOS.
- TEMA 10. SILUETAS.
- TEMA 11. CUADRÍCULAS.
- TEMA 12. EFECTOS ESPECIALES.
- TEMA 13. RECOPIULATORIO.
- TEMA 14. EJERCICIO FINAL 1.
- TEMA 15. EJERCICIO FINAL 2.
- TEMA 16. EJERCICIO FINAL 3.
- TEMA 17. EJERCICIO COMPLEMENTARIO 1.
- TEMA 18. EJERCICIO COMPLEMENTARIO 2.
- TEMA 19. EJERCICIO COMPLEMENTARIO 3.
- TEMA 20. EJERCICIO COMPLEMENTARIO 4.

MÓDULO 4. EJERCICIOS (II)

- TEMA 21. ANUNCIO.
- TEMA 22. ANUNCIO 2.
- TEMA 23. ARTÍSTICO.

TEMA 24. CLIPARTS.

TEMA 25. MAPA DE BITS 1.

TEMA 26. MAPA DE BITS 2.

TEMA 27. MAPA DE BITS 3.

TEMA 28. MEZCLA.

TEMA 29. TARJETA.

TEMA 30. EJERCICIO EXTRA.

TEMA 31. DIAGRAMA DE FLUJOS.

TEMA 32. MEZCLA INTERACTIVA.

TEMA 33. MEZCLA INTERACTIVA 2.

TEMA 34. EFECTOS.

TEMA 35. MEDIOS ARTÍSTICOS.