



INESEM
Instituto Europeo de
Estudios Empresariales

Curso Superior de Javascript

+ Información Gratis

Titulación Oficial avalada por la Administración Pública

Curso Superior de Javascript

Duración: 85 horas

Precio: 0 € *

Modalidad: A distancia

* 100 % bonificable para trabajadores.

Descripción

Formación superior de programación en lenguaje JavaScript y sus elementos básicos para el desarrollo y la creación de páginas web a nivel profesional



A quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

Objetivos

Desarrollar las habilidades necesarias para la programación de manera que resuelvan los problemas complejos que le surjan, además de conocer herramientas avanzadas que supongan un ahorro de tiempo en el trabajo diario.

Para que te prepara

Prepárese para aprender a programar en el lenguaje de programación más usado por desarrolladores de páginas webs. Conviértase en un experto en Javascript y aplique sus conocimientos de forma profesional al desarrollo de contenidos webs de calidad.

Salidas laborales

Programador web

Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales, Fundación Tripartita para la Formación en el Empleo y Fondo Social Europeo).



Forma de subvención

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

Los materiales son de tipo monográfico, de sencilla lectura y de carácter eminentemente práctico. La metodología a seguir se basa en ir leyendo el manual teórico así como ir visionando las distintas lecciones que presenta el CDROM Multimedia, a la vez que se realizan las distintas prácticas que se adjuntan en el Cuaderno de Ejercicios.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, el Cuaderno de Ejercicios que se adjunta en la subcarpeta. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (60% de total de las respuestas).

Materiales didácticos

- Manual teórico 'Curso Superior de JavaScript'
- Cuaderno de ejercicios
- CDROM 'Curso Superior de JavaScript'



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta con rapidez.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada.

Campus virtual online

Especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de INESEM ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

MÓDULO 1. PRIMEROS PASOS.

TEMA 1. INTRODUCCIÓN.

¿Qué es JavaScript?.

El lenguaje JavaScript.

Diferencias entre Java y JavaScript.

Sintaxis JavaScript: inserción de código.

TEMA 2. ELEMENTOS BÁSICOS.

¿Cuáles son los elementos básicos?.

Tipos de datos.

Variables.

Literales.

Comentarios.

Operadores.

Términos reservados.

MÓDULO 2. ESTRUCTURAS Y FUNCIONES.

TEMA 1. ESTRUCTURAS DE CONTROL.

Qué son las estructuras de control.

Estructuras condicionales.

Estructuras repetitivas.

TEMA 2. FUNCIONES EN JAVASCRIPT Y DEPURACIÓN DE CÓDIGO.

Definición de función.

Funciones predefinidas.

Funciones recursivas.

Depuración de código.

TEMA 3. ARRAYS EN JAVASCRIPT.

Definición de array.

Creación, manejo y propiedades de los arrays.

Tipos de arrays: asociativos y multidimensionales.

MÓDULO 3. OBJETOS Y EVENTOS.

TEMA 1. OBJETOS EN JAVASCRIPT.

Definición, propiedades y métodos.

Estructuras de manejo de objetos.

El modelo de objetos del documento.

Los objetos del navegador.

Objetos predefinidos de JavaScript.

Objetos definidos por el usuario.

TEMA 2. EVENTOS EN JAVASCRIPT.

Qué son los eventos.

Lista de eventos.

Manejadores de eventos.

MÓDULO 4. ENTORNO GRÁFICO Y APLICACIONES.

TEMA 1. FRAMES EN JAVASCRIPT.

Definición.

Cómo usar los frames en JavaScript.

TEMA 2. CONFIGURACIÓN DEL INTERFACE.

Menús de navegación.

Hojas de estilo (CSS).

Mensajes de alerta y barra de estado.

Tratamiento de imágenes.

TEMA 3. APLICACIONES DINÁMICAS.

Formularios.

Validación de formularios.

Cookies.