



INESEM
Instituto Europeo de
Estudios Empresariales

Técnico Superior en Programación con Microsoft Visual C# 2008

+ Información Gratis

Titulación Oficial avalada por la Administración Pública

Técnico Superior en Programación con Microsoft Visual C# 2008

Duración: 180 horas

Precio: 0 € *

Modalidad: Online

* 100 % bonificable para trabajadores.

Descripción

Formación superior en los fundamentos del lenguaje Visual C#2008, sobre la programación de aplicaciones y el acceso a base de datos mediante ADO.NET, en el ámbito profesional



A quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

Objetivos

Aprender a desarrollar aplicaciones utilizando la tecnología de programación Microsoft Visual C#2008 y conocer en profundidad el acceso a bases de datos utilizando la tecnología ADO .NET.

Para que te prepara

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de desarrollar sus propias aplicaciones utilizando la tecnología Visual C# 2008

Salidas laborales

Informática. Programación.

Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales, Fundación Tripartita para la Formación en el Empleo y Fondo Social Europeo).



Forma de subvención

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. También se adjunta en CDROM una guía de ayuda para utilizar el campus online.

La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Materiales didácticos

- CDROM 'Manual del Alumno de la Plataforma de E-Learning'
- Paquete SCORM



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta con rapidez.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada.

Campus virtual online

Especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de INESEM ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

MÓDULO 1: EL LENGUAJE VISUAL C# 2008

TEMA 1: INTRODUCCIÓN A .NET

Visual Studio 2008

.NET Framework

Características de CLR

La biblioteca de clases .NET

TEMA 2: ENTORNO INTEGRADO DE DESARROLLO (IDE)

La página de inicio

Distribución de ventanas

Personalizar el entorno

Proyectos y soluciones

Tiempos de desarrollo

El sistema de ayuda

TEMA 3: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (I)

Introducción

Variables

Tipos de datos

Constantes

TEMA 4: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (II)

Operadores

Overflow

Conversiones de tipo (casting)

Expresiones lógicas

TEMA 5: ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

¿Qué es un array?

Estructuras de repetición

Estructuras de decisión

Combinar estructuras

TEMA 6: MÉTODOS

Introducción

Crear métodos

Llamar un método

Crear métodos void

Llamar un método void

Paso de parámetros

Ámbito y duración

TEMA 7: PENSAR EN OBJETOS (I)

¿Orientado a objetos?

Clases

Propiedades

Métodos y constructores

TEMA 8: PENSAR EN OBJETOS (II)

Repaso

Crear objetos

Visibilidad

Propiedades de sólo lectura o sólo escritura

TEMA 9: HERENCIA

Presentación

Crear subclases
Crear objetos de las subclases
Sobrescribir métodos
El acceso protected
La vista de clases

TEMA 10: INTERFACES Y ESPACIOS DE NOMBRES

Clases abstractas
Crear interfaces
Implementar interfaces
Bibliotecas de clases
Espacios de nombres

TEMA 11: ASPECTOS AVANZADOS DE LOS ARRAYS

Arrays de objetos
Arrays multidimensionales
Métodos con un número variable de parámetros

TEMA 12: TIPOS DE DATOS COMO CLASES Y LA CLASE STRING

Base común de tipos de datos
La clase String
Comparar cadenas
La clase StringBuilder

TEMA 13: COLECCIONES

Introducción
La colección ArrayList
Ordenar el ArrayList
La colección HashTable
Colecciones especializadas

TEMA 14: COLECCIONES GENÉRICAS

Introducción
La colección List
La colección Dictionary

MÓDULO 2: WINDOWS FORMS

TEMA 15: Introducción

Programación visual
Una aplicación Windows
La primera aplicación Windows
Análisis del código

TEMA 16: FORMULARIOS

Propiedades
Métodos
Eventos
Formularios heredados

TEMA 17: TRABAJAR CON MENÚS

Crear menús
Propiedades de menú
Eventos de menú
Menús contextuales

TEMA 18: BARRAS DE HERRAMIENTAS Y DE ESTADO

Crear la barra de herramientas
Configurar los botones
El cuadro de diálogo Abrir (OpenFileDialog)
Barras de estado

TEMA 19: CUADROS DE DIÁLOGO

¿Qué es un cuadro de diálogo?

El cuadro MessageBox

Las constantes DialogResult

El cuadro Fuente (FontDialog)

El cuadro Color (ColorDialog)

Cuadros de diálogo personalizados

TEMA 20: CONTROLES BÁSICOS (I)

Introducción

Entrada de datos

Etiqueta + cuadro de texto

Control GroupBox

Botones de comando

Bloquear controles

TEMA 21: CONTROLES BÁSICOS (II)

Casillas de verificación (CheckBox)

Botones de opción (RadioButton)

Cuadros de lista (ListBox)

Listas de selección múltiple

Cuadros combinados (ComboBox)

TEMA 22: CARACTERÍSTICAS GRÁFICAS (I)

La clase Graphics

Dibujar líneas

Dibujar rectángulos y polígonos

Dibujar elipses y círculos

Especificar colores

TEMA 23: CARACTERÍSTICAS GRÁFICAS (II)

Dibujar arcos

Dibujar curvas

Trazados

Rellenos

TEMA 24: CARACTERÍSTICAS GRÁFICAS (III)

Aplicar transformaciones

Dibujar texto

El efecto aliasing

Dibujar imágenes

TEMA 25: EVENTOS DE RATÓN Y TECLADO

Eventos de ratón

Persistencia del dibujo

Detectar los botones del ratón

Controlar las teclas de estado

TEMA 26: APLICACIONES MDI

Una aplicación MDI

Formularios MDI

Formularios secundarios

Combinación de menús

El menú Ventana

El evento FormClosing

TEMA 27: EXCEPCIONES

Introducción

Manejar excepciones

Jerarquía de excepciones

La cláusula finally

Orden de llamadas

TEMA 28: INTRODUCCIÓN A WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION

Una nueva generación de aplicaciones

¿Qué es Windows Presentation Foundation?

El editor WPF de Visual Studio

Microsoft Expression Blend

MÓDULO 3: ADO .NET

TEMA 29: BASES DE DATOS

Presentación

Database Explorer

Crear tablas

Relaciones 1 a muchos (1:N)

Relaciones muchos a muchos (N:M)

Otras propiedades de tabla

TEMA 30: EL LENGUAJE SQL

Introducción

La sentencia SELECT

Selecciones complejas

Funciones agregadas

La sentencia INSERT

La sentencia UPDATE

La sentencia DELETE

TEMA 31: INTRODUCCIÓN A ADO .NET

Arquitectura de ADO .NET

Proveedores de datos

Establecer la conexión

Ejecutar comandos

TEMA 32: PROVEEDOR DE DATOS

Acceso conectado a datos

El objeto Parameter

Manejar campos de identidad

El objeto Transaction

TEMA 33: EL OBJETO DATASET

Acceso desconectado a datos

El objeto DataAdapter

Establecer relaciones

La clase Binding

La colección Rows

TEMA 34: PROGRAMAR EL DATASET

Establecer la clave principal del DataSet

Añadir registros

Modificar registros del DataSet

Eliminar registros del DataSet

Reconciliar la base de datos con el DataSet

TEMA 35: ACCESO A DATOS CON VISUAL STUDIO (I)

Introducción

Data Sources

DataSets tipificados

Comprobando el resultado

Los controles creados por Visual Studio

TEMA 36: ACCESO A DATOS CON VISUAL STUDIO (II)

La cadena de conexión

Estructura del DataSet tipificado

Los adaptadores de datos

El enlace a datos

TEMA 37: ESCENARIOS DE ENLACE DE DATOS (I)

El control DataGridView

El control TabControl

Enlace de datos con controles existentes

Campos de búsqueda

TEMA 38: ESCENARIOS DE ENLACE DE DATOS (II)

Consultas con parámetros

La colección Parameters

Rellenar el conjunto de datos

TEMA 39: ESCENARIOS DE ENLACE DE DATOS (III)

Introducción

Modificar registros

Eliminar registros

Añadir nuevos registros

Confirmar la edición

Sincronización con el origen de datos

Control de la concurrencia en ADO .NET

TEMA 40: ESCRIBIR CÓDIGO INDEPENDIENTE DE LA BASE DE DATOS

Introducción

La factoría de proveedores DbProviderFactory

Cambiar el origen de los datos

Obtener información desde el archivo de configuración

Diferencias entre los proveedores de datos