



INESEM
Instituto Europeo de
Estudios Empresariales

Master Executive en Diseño Web con Joomla + SEO

+ Información Gratis

Titulación Oficial avalada por la Administración Pública

Master Executive en Diseño Web con Joomla + SEO

Duración: 600 horas

Precio: 0 € *

Modalidad: A distancia

* 100 % bonificable para trabajadores.

Descripción

Joomla 1.5 es un Sistema de Gestión de Contenidos (CMS) reconocido mundialmente que ayuda a construir sitios web y otras aplicaciones en línea potentes. Permite organizar y facilitar, mediante una interfaz sencilla, la gestión de contenidos web, administrar usuarios, estadísticas o incorporar nuevas funcionalidades a nuestro sitio, como galerías de imágenes o cualquier aplicación online, foros, chat, etc. Combinado con otros programas como Photoshop, Dreamweaver y Flash proporcionará al alumno una formación sólida que le permitirá acceder al mundo profesional del diseño web.



A quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

Objetivos

- Enseñar al alumno a ser capaz de gestionar sus propios contenidos web.
- Aprender a crear portales web dinámicos 2.0 con Joomla, sin necesidad de conocimientos de programación.
- Aprender técnicas de optimización de posicionamiento de sitios web en buscadores y motores de búsqueda.
- Aprender a instalar y configurar el módulo Virtuemart sobre Joomla.
- Aportar los conocimientos necesarios para poder trabajar con las herramientas y utilidades del programa Adobe Photoshop CS4.
- Aprender a realizar películas flash destinadas a la web: banners, presentaciones animadas, películas interactivas, etc.
- Aprender a diseñar y maquetar sitios web con el editor profesional Adobe Dreamweaver.

Para que te prepara

Este Master ofrece los conocimientos necesarios para aprender a manejar los programas profesionales de uso más extendido para crear sitios web a partir de Joomla: Virtuemart, Photoshop, Flash y Dreamweaver.

Salidas laborales

Estudios de diseño web, diseño gráfico, agencias de comunicación y publicidad, artes gráficas, programación, informática, Internet.

Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales, Fundación Tripartita para la Formación en el Empleo y Fondo Social Europeo).



Forma de subvención

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

Los materiales son de tipo monográfico, de sencilla lectura y de carácter eminentemente práctico. La metodología a seguir se basa en ir leyendo el manual teórico así como ir visionando las distintas lecciones que presenta el CDROM Multimedia, a la vez que se responden las distintas cuestiones y ejercicios que se incluyen dentro del cuaderno de evaluación.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, dicho cuaderno de evaluación. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (60% de total de las respuestas).

Materiales didácticos

- Manual teórico 'Creación de Portales Web con Joomla 1.5 + SEO Profesional'
- Manual teórico 'Virtuemart: Cómo Crear una Tienda Online'
- CDROM 'Creación de Portales Web con Joomla 1.5 + SEO Profesional - CD 1'
- CDROM 'Creación de Portales Web con Joomla 1.5 + SEO Profesional - CD 2'
- Manual teórico 'Adobe Photoshop CS4'
- CDROM 'Curso Multimedia Adobe Photoshop CS4'
- Manual teórico 'Adobe Flash CS5'
- CDROM 'Curso Multimedia Adobe Flash CS5'
- CDROM 'Curso Multimedia Diseño de Páginas Web con Adobe Dreamweaver CS5 - CD 2'
- Manual teórico 'Diseño de Páginas Web con Adobe Dreamweaver CS5'
- CDROM 'Curso Multimedia Diseño de Páginas Web con Adobe Dreamweaver CS5 - CD 1'
- CDROM 'Virtuemart: Cómo Crear una Tienda Online'
- Cuaderno de ejercicios



Profesorado y servicio de tutorías

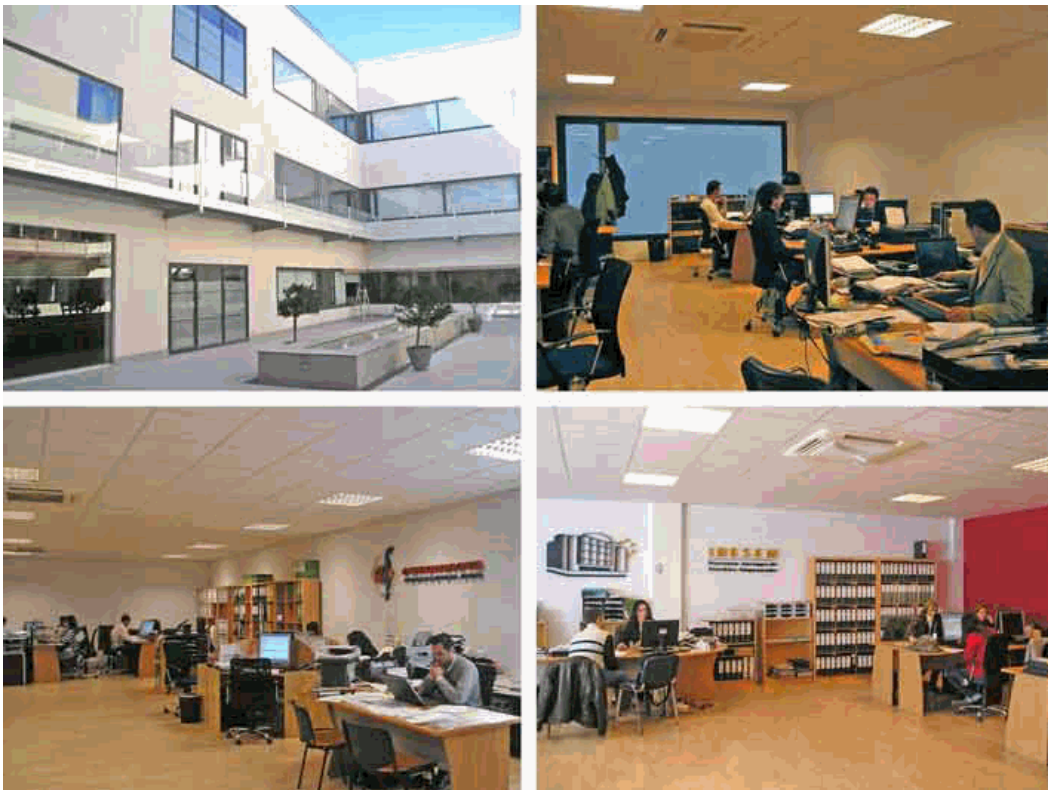
Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta con rapidez.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada.

Campus virtual online

Especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de INESEM ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

MÓDULO 1. JOOMLA 1.5 + SEO PROFESIONAL

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A JOOMLA

¿Que es Joomla?

¿Qué es un CMS?

Características y versiones

Historia del proyecto

TEMA 2. INSTALAR JOOMLA

Descarga del pack

Instalación de WampServer

Comprobar la instalación de WampServer

Crear una base de datos

Instalar Joomla I

TEMA 3. ELEMENTOS BÁSICOS DE JOOMLA

Front-end y back-end

Panel de control

Parámetros del sitio

Parámetros del sistema

Parámetros del servidor

Barra de herramientas

TEMA 4. SECCIONES, CATEGORÍAS Y ARTÍCULOS

Jerarquía de Joomla

Propiedades de las secciones

Barra de herramientas y filtros de secciones

Crear y editar una sección

Editor TinyMCE

Crear y editar categorías

Crear y editar artículos

Parámetros - Artículo

Parámetros - Avanzados

Información de metadatos

TEMA 5. ARTÍCULOS Y MENÚS

Insertar imágenes en artículos

Insertar vídeos en artículos

Insertar mis vídeos y mis imágenes en artículos

Insertar puntos de ancla

Propiedades del menú

Gestor de elementos del menú

TEMA 6. TIPOS DE MENÚS I

Tipos de menús

Enlace interno - Artículos archivados

Presentación de un artículo

Presentación en formato blog

Presentación de la lista de categorías

Presentación en formato blog de la página principal

Presentación de la sección

Crear Submenús

TEMA 7. TIPOS DE MENÚS II

Contactos

+ Información Gratis

Servidores de noticias externas
Encuestas
Buscar
Usuarios
Enlaces Web
URL Embebida
Enlace externo
Separador
Alias

TEMA 8. MÓDULOS

Gestor de módulos
Descripción
Crear y Editar un módulo
HTML personalizado
Contenido Archivado
Pie de página y últimas noticias
Acceder
Menú
Flash de noticias
Imagen aleatoria y secciones
Encuestas
Buscar y ¿Quién está en línea?

TEMA 9. USUARIOS Y PERMISOS

Tipos de usuarios
Registro y recuperar contraseña
Gestor de usuarios
Crear y Editar un usuario
Usuarios registrados - Modificar artículos
Menú de usuario
Usuarios Registrados - Insertar artículos
Usuarios Registrados - Insertar enlaces
Usuarios Registrados - Modificar datos

TEMA 10. GESTIÓN DE EXTENSIONES

Extensiones
Gestor de extensiones
Instalar una extensión
Gestor de plugins
Gestor de idiomas
Instalar un módulo
Instalar un componente

TEMA 11. PLANTILLAS Y GESTOR MULTIMEDIA

Estructura de una plantilla
Descargar plantillas
Instalar plantillas
Gestor de plantillas
Editar plantillas
Gestor multimedia

TEMA 12. INSTALAR JOOMLA EN REMOTO

Darnos de alta en un servidor gratuito
Crear un espacio Web
Subir archivos mediante FTP

+ Información Gratis

Dar de alta la base de datos
Instalar Joomla en nuestro servidor
Migrar Joomla

ANEXO 1. EL ARCHIVO ROBOTS TXT

Introducción
Sintaxis del archivo robots.txt

ANEXO 2. SEO SIMPLE

Introducción
Instalación de SEO Simple

ANEXO 3. XMAP – MAPA WEB

Introducción
Instalación de Xmap
Crear un Mapa Web
Configuración de Xmap

ANEXO 4. MANUAL DE SEO PARA JOOMLA

Introducción
Recomendaciones Preliminares
Un poco de SEO Básico
La Plataforma Joomla
URLs Amigables
Las Etiquetas meta
El archivo Robots.txt
Los Contenidos
El editor WYSIWYG
El título y alias del artículo
Los subtítulos en el contenido
Uso de listas
Manejo de las Imágenes
Las animaciones y objetos embebidos
Las tablas
El Enlace Leer más
Los índices de artículo
El Marcado semántico en los artículos
La limpieza del código
El tema de contenidos para registrados

MÓDULO 2. VIRTUEMART: CÓMO CREAR UNA TIENDA ONLINE

TEMA 0. PRESENTACIÓN

Presentación
Objetivo del curso
Requisitos mínimos
¿Qué es VirtueMart?

TEMA 1. INSTALACIÓN DE VIRTUEMART

Qué es VirtueMart
Características de VirtueMart
Funcionamiento de VirtueMart
Instalación automática de VirtueMart
Instalación remota de VirtueMart
Cambiar idioma de VirtueMart

TEMA 2. CONFIGURACIÓN DE VIRTUEMART

Configuración global I
Configuración global II

+ Información Gratis

Seguridad
Sitio
Envío y finalización
Envío
Finalización
Descargar
Suscripciones

TEMA 3. EDITAR TIENDA, CATEGORÍAS Y FABRICANTES

Permisos
Chmod permisos
Dar permisos a una carpeta o archivo
Editar tienda
Tienda
Información tienda
Información de contacto
Formato Moneda
Descripción
Condiciones de Servicio
Añadir países y monedas
Lista de países
Lista de Monedas
Enlace a la tienda
Módulo VirtueMart
Categorías
Fabricantes

TEMA 4. VENDEDORES, TASAS Y PRODUCTOS

Añadir vendedores
Categorías
Añadir Vendedor
Tasas
Editar y crear impuestos
Productos I
Productos II
Actualizar productos
Actualizar precios
Crear Productos Destacados
Añadir archivos de descarga

TEMA 5. USUARIOS, DESCUENTOS Y ENVÍOS

Modo de registro
Cuenta NORMAL
Cuenta AUTOMÁTICA
Cuenta OPCIONAL
Sin creación de cuenta
Usuarios
Grupos de usuarios
Campos de Registro
Modificar campos
Reordenar campos
Publicar
Cambiar campos
Envíos
Descuentos

[+ Información Gratis](#)

TEMA 6. MÉTODOS DE PAGO

Métodos de pago

Pago contra reembolso

PayPal

Darse de alta en PayPal

Configurar PayPal en VirtueMart

Pago por transferencia

TPV

Pasos de una compra con TPV

Configurar una TPV SERVIRED

TEMA 7. EXTENSIONES, PLANTILLAS Y SEO

Extensiones

Plantillas

Instalación de la plantilla para Joomla

Instalación de plantilla para VirtueMart

Configurar las categorías de productos

Pedidos e informes

Pedidos

Informes

Posicionamiento

ANEXO 1. INSTALACIÓN “CSV IMPROVED”

MÓDULO 3. ADOBE PHOTOSHOP CS4

TEMA 1. INTRODUCCIÓN

Objetivo del curso

A quién va dirigido el curso

Requisitos mínimos

¿Que es Adobe Photoshop?

TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

Novedades del programa

Tipos de imágenes

Resolución de imagen

Formato PSD

Formatos de imagen

TEMA 3. ÁREA DE TRABAJO

Abrir y guardar una imagen

Crear un documento nuevo

Área de trabajo

Plataforma de trabajo

Gestión de ventanas y paneles

Guardar un espacio de trabajo

Modos de pantalla

Ejercicios prácticos

TEMA 4. PANELES Y MENÚS

Barra menú

Barra de herramientas

Opciones de herramientas

Barra de estado

Paletas

Ventana navegador

Ventana información

Ventana color

Ventana, historia y deshacer

Zoom y mano

Ejercicios prácticos

TEMA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

Herramienta Marco

Herramienta Lazo

Herramienta Varita

Herramienta de Selección Rápida

Herramienta Mover

Sumar y restar selecciones

Modificar selecciones

Perfeccionar bordes

Ejercicios prácticos

TEMA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

Herramienta Pincel

Crear Pinceles personalizados

Herramienta Lápiz

Herramienta Sustitución color

Herramienta Pincel de historia

Herramienta Pincel histórico

Herramienta Degradado

Herramienta Bote de pintura

Crear motivos personalizados

Ejercicios prácticos

TEMA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

Retoque y transformación

Herramienta Recortar

Cambiar el tamaño del lienzo

Herramienta Pincel corrector puntual

Herramienta Ojos rojos

Herramienta Parche

Tampón de Clonar

Tampón de Motivo

Herramienta Borrador

La herramienta Desenfocar

La herramienta Enfocar

Herramienta Sobreexponer y Subexponer

Herramienta Esponja

Herramienta Dedo

Ejercicios prácticos

TEMA 8. CAPAS

Conceptos básicos de Capas

El panel Capas

Capa Fondo

Trabajar con Capas

Alinear Capas

Rasterizar capas

Opacidad y fusión de capas

Estilos y efectos de capa

Capas de ajuste y relleno

Combinar capas

Exportar capas
Máscaras de capa
Ejercicios prácticos

TEMA 9. HERRAMIENTAS DE TEXTO

Introducir texto
Cambiar caja y convertir texto
Formato de caracteres
Formato de párrafo
Rasterizar y filtros en texto
Deformar texto
Crear estilos de texto
Relleno de texto con una imagen
Ortografía
Ejercicios prácticos

TEMA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Modos de dibujo
Herramienta Pluma
Ventana Trazados
Convertir trazados en selecciones
Pluma de forma libre
Pluma magnética
Capas de forma
Herramienta Forma
Forma personalizada
Ejercicios prácticos

TEMA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

Reglas, guías y cuadrícula
La herramienta Regla
Acciones
Filtros
Objetos inteligentes
Filtros inteligentes
Canales
Máscara rápida
Canales Alfa
Ejercicios prácticos

TEMA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

Transformar imágenes
Deformar un elemento
Tamaño de la imagen
Resolución de la imagen y el monitor
Rollover
Los sectores
Tipos de sectores
Propiedades de los sectores
Modificar sectores
Guardar para web
Guardar sectores
Generación de capas CSS para gráficos Web
Ejercicios prácticos

TEMA 13. IMPRESIÓN

+ Información Gratis

Impresión de escritorio
Pruebas de color en pantalla
Perfiles de color
Imprimir una imagen
Preparación para imprenta
Ejercicios prácticos

MÓDULO 4. ADOBE DREAMWEAVER CS5

TEMA 1. PRESENTACIÓN

Objetivo del curso
Dirigido a

TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS Y NOVEDADES

¿Que es un dominio?
¿Qué es un servidor?
¿Qué es un alojamiento Web?
Resolución de pantalla
Lenguaje HTML
Tipografía y color en la Web
Novedades

TEMA 3. SITIOS Y DOCUMENTOS

Sitios en Dreamweaver
Configurar un sitio
Administrar y editar sitios
Crear y abrir documentos
Espacio de trabajo
Vistas del documento
Propiedades de la página

TEMA 4. TEXTO

Insertar diseño
Importar documentos
Propiedades del texto
Creación de listas
Caracteres especiales
Corregir y sustituir texto
Crear un estilo CSS

TEMA 5. ENLACES

Introducción
Crear un enlace
Vínculo a un correo
Puntos de ancla
Menú de salto
Widget de barra de menús
Comprobar vínculos
Estilos en vínculos

TEMA 6. IMÁGENES

Insertar una imagen
Propiedades de la imagen
Alinear y redimensionar una imagen
Rollover
Mapas de imagen
Marcadores de posición
Objetos Inteligentes

+ Información Gratis

TEMA 7. TABLAS

Tablas

Insertar tablas

Selección de elementos de la tabla

Propiedades de la tabla

Propiedades de las celdas

Tamaño de tablas

Copiar, pegar, combinar y anidar tablas

Formato CSS

TEMA 8. CAPAS Y COMPORTAMIENTOS

Las capas

Insertar capas

Propiedades de las capas

Panel de elementos PA

Capas prediseñadas

Conversión entre elementos PA y tablas

Comportamientos

Aplicar un comportamiento

TEMA 9. ESTILOS CSS I

Hojas de estilo

Panel estilos

Crear una nueva regla

Propiedades de tipo

Propiedades de fondo

Propiedades de bloque

Propiedades del cuadro

Propiedades del borde

TEMA 10. ESTILOS CSS II

Propiedades lista

Propiedades de posición

Propiedades de extensiones

Desplazamiento/exportación de reglas CSS

Vinculación a una hoja de estilos CSS externa

CSS con distintos navegadores

Hojas de estilos de muestra de Dreamweaver

Diseño de páginas con CSS

TEMA 11. ELEMENTOS MULTIMEDIA Y SPRY

Incluir archivos SWF

Insertar archivos FLV

Insertar sonido

Framework de Spry

Widget de acordeón

Widget que puede contraerse

Widget de paneles en fichas

TEMA 12. PLANTILLAS Y BIBLIOTECA

Plantillas

Creación de plantillas

Crear regiones editables

Crear regiones repetidas

Regiones opcionales de una plantilla

Basar páginas en una plantilla

Edición y actualización de plantillas

Panel Activos

Biblioteca

TEMA 13. FORMULARIOS Y SITIOS REMOTOS

Formularios

Creación de un formulario HTML

Propiedades de objetos I

Propiedades de objetos II

Validar un formulario

Sitios remotos

Panel archivos

MÓDULO 5. ADOBE FLASH CS5

TEMA 1. INTRODUCCIÓN

Objetivo del curso

Dirigido a

Requisitos mínimos

¿Que es Adobe Flash CS5?

TEMA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO I

Tipos de gráficos

Flujo de trabajo Flash CS5

Ver el área de trabajo

Menús

Gestión de ventanas y paneles

Guardar espacio de trabajo

Preferencias en flash

TEMA 3. EL ENTORNO DE TRABAJO II

El escenario y propiedades del documento

Herramientas

Línea de tiempo y capas

Vistas del documento

Reglas, guías y cuadrículas

Deshacer, rehacer, historial

Películas Flash

TEMA 4. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS

Crear documentos

Las plantillas

Importación de imágenes e ilustraciones

Illustrator y Flash

Photoshop y Flash

Archivos Flash

Creación de proyectos

TEMA 5. DIBUJAR EN FLASH

Información sobre el dibujo

Modos de dibujo

Preferencias de dibujo

Herramientas básicas

Herramientas avanzadas

Herramienta pluma

Editar contornos

TEMA 6. TRABAJAR CON OBJETOS

Transformar objetos

+ Información Gratis

Seleccionar objetos
Combinación de objetos
Borrar y eliminar objetos
Alinear objetos
Mover y copiar objetos

TEMA 7. COLOR EN FLASH

Selector de color
Degradados
Herramienta transformar degradados
Herramienta bote de tinta y cubo de pintura
Panel de Kuler
Herramienta cuentagotas y pincel rociador
La Herramienta deco

TEMA 8. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS

Símbolos
Crear un símbolo
Bibliotecas
Instancias
Símbolos gráficos
Crear un botón
Clip de película

TEMA 9. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN

Línea de tiempo
Las Capas
Animaciones
Animaciones fotograma a fotograma
Animaciones de forma
Animación interpolada
Interpolación clásica
Interpolación de movimiento
Editor de movimiento
Animaciones con guías
Animar objetos 3D

TEMA 10. ESCENAS, FILTROS, MÁSCARAS Y CINEMÁTICA

Escenas
Filtros
Tipos de filtros
Modos de Mezcla
Capas de máscara
Cinemática inversa
Esqueleto en una forma
Esqueleto en un símbolo

TEMA 11. TEXTO

Text Layout Framework (TLF)
Propiedades de caracteres TLF
Propiedades de párrafo TLF
Propiedades de contenedor y flujo
Fluir texto en cajas
Texto Clásico
Tipos de texto clásico
Incorporar fuentes

TEMA 12. SONIDO Y VIDEO

Sonidos en Flash

Formatos de sonido admitidos

Sonido en la línea de tiempo

Añadir sonido a un botón

Editar un sonido

Comprimir un sonido

Importar video

Propiedades del video

Adobe Media Encoder

TEMA 13. ACCIONES Y PUBLICACIÓN

Introducción a ActionScript

Panel acciones

Acciones más comunes

Panel Fragmentos de código

Formularios

Configurar publicación

Exportar en flash