



INESEM
Instituto Europeo de
Estudios Empresariales

Master Executive en Programación y Diseño de Portales Web. Nivel Profesional

+ Información Gratis

Titulación Oficial avalada por la Administración Pública

Master Executive en Programación y Diseño de Portales Web. Nivel Profesional

Duración: 600 horas

Precio: 0 € *

Modalidad: Online

* 100 % bonificable para trabajadores.

Descripción

Joomla es un Sistema de Gestión de Contenidos (CMS) reconocido mundialmente que ayuda a construir sitios web y otras aplicaciones en línea potentes. Combinado con el manejo de los programas de diseño Photoshop e Illustrator, y la programación de aplicaciones en Javascript y PHP, proporcionará al alumno una formación que auna los perfiles de diseñador y programador, ambos muy solicitados en la actualidad dentro del sector de Internet y las Nuevas Tecnologías .



A quién va dirigido

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

Objetivos

- Capacitar al alumno a diseñar todo tipo de portales y sitios web profesionales con Joomla.
- Aprender técnicas de optimización de posicionamiento de sitios web en buscadores y motores de búsqueda.
- Aportar los conocimientos necesarios para poder trabajar con las herramientas y utilidades del programa Adobe Photoshop CS4.
- Aprender a manejar el programa de diseño vectorial profesional Adobe Illustrator CS4.
- Aprender a programar aplicaciones para la web en los lenguajes Javascript y PHP.

Para que te prepara

Este Master te ofrece los conocimientos necesarios para aprender a diseñar sitios web con Joomla, Illustrator y Photoshop, así como aprender a programar scripts y aplicaciones para la web con el lenguaje PHP.

Salidas laborales

Estudios de diseño web, diseño gráfico, agencias de comunicación y publicidad, artes gráficas, programación, informática, Internet.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. También se adjunta en CDROM una guía de ayuda para utilizar el campus online.

La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Materiales didácticos

- CDROM 'Manual del Alumno de la Plataforma de E-Learning'
- Paquete SCORM



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta con rapidez.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada.

Campus virtual online

Especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de INESEM ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

PARTE 1. JOOMLA 1.5 + SEO PROFESIONAL

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A JOOMLA

¿Que es Joomla?

¿Qué es un CMS?

Características y versiones

Historia del proyecto

TEMA 2. INSTALAR JOOMLA

Descarga del pack

Instalación de WampServer

Comprobar la instalación de WampServer

Crear una base de datos

Instalar Joomla I

TEMA 3. ELEMENTOS BÁSICOS DE JOOMLA

Front-end y back-end

Panel de control

Parámetros del sitio

Parámetros del sistema

Parámetros del servidor

Barra de herramientas

TEMA 4. SECCIONES, CATEGORÍAS Y ARTÍCULOS

Jerarquía de Joomla

Propiedades de las secciones

Barra de herramientas y filtros de secciones

Crear y editar una sección

Editor TinyMCE

Crear y editar categorías

Crear y editar artículos

Parámetros - Artículo

Parámetros - Avanzados

Información de metadatos

TEMA 5. ARTÍCULOS Y MENÚS

Insertar imágenes en artículos

Insertar vídeos en artículos

Insertar mis vídeos y mis imágenes en artículos

Insertar puntos de ancla

Propiedades del menú

Gestor de elementos del menú

TEMA 6. TIPOS DE MENÚS I

Tipos de menús

Enlace interno - Artículos archivados

Presentación de un artículo

Presentación en formato blog

Presentación de la lista de categorías

Presentación en formato blog de la página principal

Presentación de la sección

Crear Submenús

TEMA 7. TIPOS DE MENÚS II

Contactos

Servidores de noticias externas

+ Información Gratis

Encuestas

Buscar

Usuarios

Enlaces Web

URL Embebida

Enlace externo

Separador

Alias

TEMA 8. MÓDULOS

Gestor de módulos

Descripción

Crear y Editar un módulo

HTML personalizado

Contenido Archivado

Pie de página y últimas noticias

Acceder

Menú

Flash de noticias

Imagen aleatoria y secciones

Encuestas

Buscar y ¿Quién está en línea?

TEMA 9. USUARIOS Y PERMISOS

Tipos de usuarios

Registro y recuperar contraseña

Gestor de usuarios

Crear y Editar un usuario

Usuarios registrados - Modificar artículos

Menú de usuario

Usuarios Registrados - Insertar artículos

Usuarios Registrados - Insertar enlaces

Usuarios Registrados - Modificar datos

TEMA 10. GESTIÓN DE EXTENSIONES

Extensiones

Gestor de extensiones

Instalar una extensión

Gestor de plugins

Gestor de idiomas

Instalar un módulo

Instalar un componente

TEMA 11. PLANTILLAS Y GESTOR MULTIMEDIA

Estructura de una plantilla

Descargar plantillas

Instalar plantillas

Gestor de plantillas

Editar plantillas

Gestor multimedia

TEMA 12. INSTALAR JOOMLA EN REMOTO

Darnos de alta en un servidor gratuito

Crear un espacio Web

Subir archivos mediante FTP

Dar de alta la base de datos

+ Información Gratis

Instalar Joomla en nuestro servidor

Migrar Joomla

PARTE 2. ADOBE PHOTOSHOP CS4

TEMA 1. INTRODUCCIÓN

Objetivo del curso

A quién va dirigido el curso

Requisitos mínimos

¿Que es Adobe Photoshop?

TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

Novedades del programa

Tipos de imágenes

Resolución de imagen

Formato PSD

Formatos de imagen

TEMA 3. ÁREA DE TRABAJO

Abrir y guardar una imagen

Crear un documento nuevo

Área de trabajo

Plataforma de trabajo

Gestión de ventanas y paneles

Guardar un espacio de trabajo

Modos de pantalla

Ejercicios prácticos

TEMA 4. PANELES Y MENÚS

Barra menú

Barra de herramientas

Opciones de herramientas

Barra de estado

Paletas

Ventana navegador

Ventana información

Ventana color

Ventana, historia y deshacer

Zoom y mano

Ejercicios prácticos

TEMA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN

Herramienta Marco

Herramienta Lazo

Herramienta Varita

Herramienta de Selección Rápida

Herramienta Mover

Sumar y restar selecciones

Modificar selecciones

Perfeccionar bordes

Ejercicios prácticos

TEMA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN

Herramienta Pincel

Crear Pinceles personalizados

Herramienta Lápiz

Herramienta Sustitución color

Herramienta Pincel de historia

+ Información Gratis

Herramienta Pincel histórico
Herramienta Degradado
Herramienta Bote de pintura
Crear motivos personalizados
Ejercicios prácticos

TEMA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN

Retoque y transformación
Herramienta Recortar
Cambiar el tamaño del lienzo
Herramienta Pincel corrector puntual
Herramienta Ojos rojos
Herramienta Parche
Tampón de Clonar
Tampón de Motivo
Herramienta Borrador
La herramienta Desenfocar
La herramienta Enfocar
Herramienta Sobreexponer y Subexponer
Herramienta Esponja
Herramienta Dedo
Ejercicios prácticos

TEMA 8. CAPAS

Conceptos básicos de Capas
El panel Capas
Capa Fondo
Trabajar con Capas
Alinear Capas
Rasterizar capas
Opacidad y fusión de capas
Estilos y efectos de capa
Capas de ajuste y relleno
Combinar capas
Exportar capas
Máscaras de capa
Ejercicios prácticos

TEMA 9. HERRAMIENTAS DE TEXTO

Introducir texto
Cambiar caja y convertir texto
Formato de caracteres
Formato de párrafo
Rasterizar y filtros en texto
Deformar texto
Crear estilos de texto
Relleno de texto con una imagen
Ortografía
Ejercicios prácticos

TEMA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Modos de dibujo
Herramienta Pluma
Ventana Trazados
Convertir trazados en selecciones

Pluma de forma libre

Pluma magnética

Capas de forma

Herramienta Forma

Forma personalizada

Ejercicios prácticos

TEMA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES

Reglas, guías y cuadrícula

La herramienta Regla

Acciones

Filtros

Objetos inteligentes

Filtros inteligentes

Canales

Máscara rápida

Canales Alfa

Ejercicios prácticos

TEMA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB

Transformar imágenes

Deformar un elemento

Tamaño de la imagen

Resolución de la imagen y el monitor

Rollover

Los sectores

Tipos de sectores

Propiedades de los sectores

Modificar sectores

Guardar para web

Guardar sectores

Generación de capas CSS para gráficos Web

Ejercicios prácticos

TEMA 13. IMPRESIÓN

Impresión de escritorio

Pruebas de color en pantalla

Perfiles de color

Imprimir una imagen

Preparación para imprenta

Ejercicios prácticos

PARTE 3. ADOBE ILLUSTRATOR CS4

TEMA 1. INTRODUCCIÓN

Objetivo del curso

Requisitos mínimos

¿Que es Adobe Illustrator?

A quien va dirigido el curso

TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS

Novedades del programa

¿Qué es un gráfico vectorial?

¿Qué es un mapa de bits?

TEMA 3. ÁREA DE TRABAJO

Cómo iniciar Adobe Illustrator CS4

Los elementos de la pantalla

La interfaz y área de trabajo
Abrir un archivo
Colocar un archivo
Guardar un documento
Exportar un documento
Las paletas flotantes de Illustrator
Desplazarse por el documento
Los menús contextuales
Modos de pantalla
Reglas, guías y cuadrícula
Las mesas de trabajo

TEMA 4. SELECCIONAR Y ORGANIZAR OBJETOS

Herramientas de selección
Herramienta de Selección
Herramienta Lazo
Herramienta Varita mágica
Selección de objetos superpuestos
Herramienta Selección de grupos
Seleccionar objetos similares
Guardar una selección
Bloquear selección
Preferencias de selección
Eliminar objetos
Agrupar objetos
Desagrupar objetos
Trabajar en Modo aislamiento
Hacer y Rehacer
Alinear y distribuir objetos

TEMA 5. CREAR FORMAS BÁSICAS

Los trazados
Crear formas básicas
Herramienta Destello
Herramienta Segmento de línea
Herramienta Lápiz
Dibujar arcos, espirales y cuadrículas
Contorno y relleno
Herramienta Borrador
Herramienta Suavizar

TEMA 6. COLOR Y ATRIBUTOS DE RELLENO

Modos de color
Colorear desde la paleta Muestras
Cambiar trazo
Pintura interactiva
Crear una paleta personalizada
Paleta Muestras
Copiar atributos
Degradados
Transparencias
Motivos
Pintar con el pincel de motivo
Volver a colorear la ilustración
Crear grupos de colores

TEMA 7. TRAZADOS Y CURVAS BÉZIER

Nociones preliminares sobre trazados

Herramienta Pluma

Combinar segmentos rectos y curvos

Editar trazos con la pluma

Unir trazados

Continuar dibujando un trazado

Cortar un trazado

Relleno y contorno de trazados

Herramientas de manipulación vectorial

TEMA 8. LAS CAPAS

Acerca de las capas

Utilizar los comandos de organización

Utilizar los comandos Pegar delante o detrás

El panel Capas

Cambio de visualización del panel Capas

Definición de opciones de capa y subcapa

Definir capas

Mover capas

Bloquear las capas

Rellenar una capa con una muestra

Visualizar las capas

Pegar capas

Soltar elementos en capas independientes

Crear Máscaras con capas

Máscara de recorte sin capas

TEMA 9. TEXTO

Textos

Importar archivos de texto

Crear columnas de texto

Enlazar texto

Cambio del tamaño de un área de texto

Texto y objetos

Dar formato al texto

Propiedades de párrafo

Estilos de carácter y de párrafo

Rasterizar texto

Exportación de un texto a un archivo de texto

Atributos de apariencia

Copia de atributos de apariencia

Revisión ortográfica

Envolvente de texto

TEMA 10. FILTROS, ESTILOS Y SÍMBOLOS

Tipos de efectos

Aplicar efectos

Editar o eliminar un efecto

Rasterización

Efecto de sombra

Objetos en tres dimensiones

Aplicar el comando Girar (Revolve) a un objeto plano (2D)

Añadir texturas a los objetos tridimensionales (Mapeado)

Estilos gráficos

Crear, guardar y aplicar un estilo

Bibliotecas de estilos gráficos

Pinceles

Pincel de manchas

Panel Símbolos

TEMA 11. TRANSFORMAR OBJETOS

Información general del panel Transformar

Escalar objetos

Rotar o girar objetos

Distorsionar objetos

Colocación precisa de objetos

Reflejar objetos

Envoltentes

Combinar objetos

Fusión de objetos

TEMA 12. GRÁFICOS WEB Y OTROS FORMATOS

Acerca de los gráficos para web

Optimizar imágenes para Internet

Previsualización de píxeles

Mapas de imagen

Sectores

Animaciones

Exportación de ilustraciones

Automatizar tareas

Calcar mapa de Bits

TEMA 13. IMPRESIÓN

Impresión: panorama general

Dispositivos de impresión

Acerca del color

Información de documento

Opciones generales de impresión

Ajustar página

Imprimir una ilustración en varias páginas

Cómo establecer las ilustraciones como no imprimibles

Archivos Postscript

Imprimir degradados

PARTE 4. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB CON PHP Y JAVASCRIPT

MÓDULO 1: PROGRAMACIÓN CLIENTE

TEMA 1: PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB

Introducción

Programación del lado cliente

Programación del lado servidor

¿Qué herramientas utilizar?

¿Qué necesita saber?

TEMA 2: INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

La etiqueta SCRIPT

Contenido alternativo

Variables

Tipos de datos

Operadores

+ Información Gratis

Cuadros de diálogo

TEMA 3: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Estructuras de decisión

Expresiones lógicas

Estructuras de repetición

Definir funciones

Llamar funciones

Ámbito de las variables

TEMA 4: OBJETOS EN JAVASCRIPT

Introducción

La jerarquía de objetos

Propiedades y eventos

Métodos

TEMA 5: LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

¿Qué es un URL?

El objeto location

Actualizando la dirección

El objeto history

TEMA 6: EL OBJETO DOCUMENT

Introducción

La propiedad title

Los colores de la página

El método write

El conjunto images

TEMA 7: EL OBJETO FORM

Formularios HTML

El conjunto forms

La propiedad elements

Validar la información

¿Cuándo realizar la validación?

Tipos de validación

TEMA 8: OTROS OBJETOS

El conjunto frames

El objeto navigator

El objeto screen

MÓDULO 2: PROGRAMACIÓN SERVIDOR PHP

TEMA 9: INSTALACIÓN

Introducción

Obtener el paquete XAMPP

Instalar el paquete XAMPP

Apache y MySQL como servicios

Resumen de la instalación

Test

TEMA 10: CREAR UN SITIO WEB

¿Cómo funcionan las páginas PHP?

Crear un alias en Apache

Crear un sitio en Dreamweaver

La página principal

Test

TEMA 11: INTRODUCCIÓN A PHP

Las etiquetas PHP

+ Información Gratis

Variables

Tipos de datos

Constantes

Test

TEMA 12: ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

Arrays

Estructuras de repetición

Estructuras de decisión

Combinar estructuras

Test

TEMA 13: MÁS SOBRE LOS ARRAYS

Arrays asociativos

El bucle foreach

Arrays multidimensionales

Test

TEMA 14: FUNCIONES

Introducción

Crear funciones

Llamar a una función

Paso de parámetros

Parámetros por defecto

Test

TEMA 15: INCLUIR ARCHIVOS

Ámbito de las variables

Variables estáticas

Uso de include y require

Incluir una sola vez

Seguridad de los archivos incluidos

Test

TEMA 16: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (I)

Introducción

Clases

Propiedades

Métodos

Test

TEMA 17: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (II)

Visibilidad

Crear objetos

Destructores

Test

TEMA 18: HERENCIA

Presentación

Crear subclases

Crear objetos de las subclases

Sobrescribir métodos

El acceso protected

Test

TEMA 19: RECOGER DATOS DEL USUARIO (I)

Introducción

La directiva register_globals

El array \$_GET

+ Información Gratis

El array \$_POST

Test

TEMA 20: RECOGER DATOS DEL USUARIO (II)

Recogerlos en una página distinta

Recogerlos en la misma página

Entradas requeridas

Test

TEMA 21: VALIDACIÓN DE FORMULARIOS

Expresiones regulares

Limpiando la información

Comprobar el formulario de origen

Test

TEMA 22: TRABAJAR CON COOKIES

Introducción

Crear cookies

Caducidad de las cookies

Dependencia del navegador

Características de las cookies

Test

TEMA 23: SESIONES EN PHP

¿Qué es una sesión?

El array \$_SESSION

Finalizar la sesión

El identificador de las sesiones

¿Dónde se almacena la información?

Test

TEMA 24: ACCESO A ARCHIVOS

Introducción

Crear el archivo

Escribir en el archivo

Leer de un archivo

Test

TEMA 25: TRATAMIENTO DE ERRORES

Introducción

Nivel de registro de errores

Mensajes de error personalizados

Lanzar errores

Guardar los errores en un registro

Test

TEMA 26: EXCEPCIONES

Introducción

Manejar excepciones

Jerarquía de excepciones

¿Dónde manejar las excepciones?

Manejador por defecto

Test

TEMA 27: BASES DE DATOS

MySQL

Contraseña para el root

Extensión mysqli

PHPMyAdmin

Administración de usuarios

Test

TEMA 28: LA BASE DE DATOS DE EJEMPLO

Tipos de tablas en MySQL

Crear tablas

Relaciones 1 a muchos

Relaciones muchos a muchos

Test

TEMA 29: EL LENGUAJE SQL

Introducción

La sentencia SELECT

Selecciones complejas

Funciones agregadas

La sentencia INSERT

La sentencia UPDATE

La sentencia DELETE

Test

TEMA 30: ACCEDER A LA BASE DE DATOS

Introducción

Establecer la conexión

Mostrar los datos en una tabla

Cerrar la conexión

Mejorar el aspecto

Test

TEMA 31: BUSCANDO MÁS FUNCIONALIDAD

Ordenar el resultado

Dividir el resultado en páginas

Consultas preparadas

Test

TEMA 32: AUTENTICACIÓN DE LOS USUARIOS

La página de login

La página de registro

Asegurar la confidencialidad

Test

TEMA 33: SITIOS WEB SEGUROS

Petición de certificado

Obtener el certificado

Configurar Apache con el certificado

Utilizar SSL

Test

TEMA 34: EL PROCESO DE COMPRA (I)

Introducción

Modificar listaproductos.php

La página comprar.php

Identificar al cliente

Test

TEMA 35: EL PROCESO DE COMPRA (II)

La página carritocompra.php

Confirmar el pedido

La página de desconexión

Migrar el carrito de la compra

+ Información Gratis

Probar la compra
Test

+ Información Gratis