



**INESEM**  
Instituto Europeo de  
Estudios Empresariales

## ***Master Executive en Diseño Web con Joomla + SEO (Online)***

+ Información Gratis

Titulación Oficial avalada por la Administración Pública

# ***Master Executive en Diseño Web con Joomla + SEO (Online)***

**Duración:** 600 horas

**Precio:** 0 € \*

**Modalidad:** Online

\* 100 % bonificable para trabajadores.

## **Descripción**

Joomla 1.5 es un Sistema de Gestión de Contenidos (CMS) reconocido mundialmente que ayuda a construir sitios web y otras aplicaciones en línea potentes. Permite organizar y facilitar, mediante una interfaz sencilla, la gestión de contenidos web, administrar usuarios, estadísticas o incorporar nuevas funcionalidades a nuestro sitio, como galerías de imágenes o cualquier aplicación online, foros, chat, etc. Combinado con otros programas como Photoshop, Dreamweaver y Flash proporcionará al alumno una formación sólida que le permitirá acceder al mundo profesional del diseño web.



## ***A quién va dirigido***

Todos aquellos trabajadores y profesionales en activo que deseen adquirir o perfeccionar sus conocimientos técnicos en este área.

## ***Objetivos***

- Enseñar al alumno a ser capaz de gestionar sus propios contenidos web.
- Aprender a crear portales web dinámicos 2.0 con Joomla, sin necesidad de conocimientos de programación.
- Aprender técnicas de optimización de posicionamiento de sitios web en buscadores y motores de búsqueda.
- Aprender a instalar y configurar el módulo Virtuemart sobre Joomla.
- Aportar los conocimientos necesarios para poder trabajar con las herramientas y utilidades del programa Adobe Photoshop CS4.
- Aprender a realizar películas flash destinadas a la web: banners, presentaciones animadas, películas interactivas, etc.
- Aprender a diseñar y maquetar sitios web con el editor profesional Adobe Dreamweaver.

## ***Para que te prepara***

Este Master ofrece los conocimientos necesarios para aprender a manejar los programas profesionales de uso más extendido para crear sitios web a partir de Joomla: Virtuemart, Photoshop, Flash y Dreamweaver.

## ***Salidas laborales***

Estudios de diseño web, diseño gráfico, agencias de comunicación y publicidad, artes gráficas, programación, informática, Internet.

## Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de INESEM vía correo postal, la Titulación Oficial que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Instituto Europeo de Estudios Empresariales, Fundación Tripartita para la Formación en el Empleo y Fondo Social Europeo).



## Forma de subvención

- Mediante descuento directo en el TC1, a cargo de los seguros sociales que la empresa paga cada mes a la Seguridad Social.

## Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. También se adjunta en CDROM una guía de ayuda para utilizar el campus online.

La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

## Materiales didácticos

- CDROM 'Manual del Alumno de la Plataforma de E-Learning'
- Paquete SCORM



## Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional. Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta con rapidez.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



## ***Plazo de finalización***

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la misma duración del curso. Existe por tanto un calendario formativo con una fecha de inicio y una fecha de fin.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada.

## ***Campus virtual online***

Especialmente dirigido a los alumnos matriculados en cursos de modalidad online, el campus virtual de INESEM ofrece contenidos multimedia de alta calidad y ejercicios interactivos.

## ***Club de alumnos***

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

## ***Revista digital***

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

## Programa formativo

### MÓDULO 1. JOOMLA 1.5 + SEO PROFESIONAL

#### TEMA 1. INTRODUCCIÓN A JOOMLA

¿Que es Joomla?

¿Qué es un CMS?

Características y versiones

Historia del proyecto

#### TEMA 2. INSTALAR JOOMLA

Descarga del pack

Instalación de WampServer

Comprobar la instalación de WampServer

Crear una base de datos

Instalar Joomla I

#### TEMA 3. ELEMENTOS BÁSICOS DE JOOMLA

Front-end y back-end

Panel de control

Parámetros del sitio

Parámetros del sistema

Parámetros del servidor

Barra de herramientas

#### TEMA 4. SECCIONES, CATEGORÍAS Y ARTÍCULOS

Jerarquía de Joomla

Propiedades de las secciones

Barra de herramientas y filtros de secciones

Crear y editar una sección

Editor TinyMCE

Crear y editar categorías

Crear y editar artículos

Parámetros - Artículo

Parámetros - Avanzados

Información de metadatos

#### TEMA 5. ARTÍCULOS Y MENÚS

Insertar imágenes en artículos

Insertar vídeos en artículos

Insertar mis vídeos y mis imágenes en artículos

Insertar puntos de ancla

Propiedades del menú

Gestor de elementos del menú

#### TEMA 6. TIPOS DE MENÚS I

Tipos de menús

Enlace interno - Artículos archivados

Presentación de un artículo

Presentación en formato blog

Presentación de la lista de categorías

Presentación en formato blog de la página principal

Presentación de la sección

Crear Submenús

#### TEMA 7. TIPOS DE MENÚS II

Contactos

+ Información Gratis

Servidores de noticias externas  
Encuestas  
Buscar  
Usuarios  
Enlaces Web  
URL Embebida  
Enlace externo  
Separador  
Alias

#### **TEMA 8. MÓDULOS**

Gestor de módulos  
Descripción  
Crear y Editar un módulo  
HTML personalizado  
Contenido Archivado  
Pie de página y últimas noticias  
Acceder  
Menú  
Flash de noticias  
Imagen aleatoria y secciones  
Encuestas  
Buscar y ¿Quién está en línea?

#### **TEMA 9. USUARIOS Y PERMISOS**

Tipos de usuarios  
Registro y recuperar contraseña  
Gestor de usuarios  
Crear y Editar un usuario  
Usuarios registrados - Modificar artículos  
Menú de usuario  
Usuarios Registrados - Insertar artículos  
Usuarios Registrados - Insertar enlaces  
Usuarios Registrados - Modificar datos

#### **TEMA 10. GESTIÓN DE EXTENSIONES**

Extensiones  
Gestor de extensiones  
Instalar una extensión  
Gestor de plugins  
Gestor de idiomas  
Instalar un módulo  
Instalar un componente

#### **TEMA 11. PLANTILLAS Y GESTOR MULTIMEDIA**

Estructura de una plantilla  
Descargar plantillas  
Instalar plantillas  
Gestor de plantillas  
Editar plantillas  
Gestor multimedia

#### **TEMA 12. INSTALAR JOOMLA EN REMOTO**

Darnos de alta en un servidor gratuito  
Crear un espacio Web  
Subir archivos mediante FTP

+ Información Gratis

Dar de alta la base de datos  
Instalar Joomla en nuestro servidor  
Migrar Joomla

#### **ANEXO 1. EL ARCHIVO ROBOTS TXT**

Introducción  
Sintaxis del archivo robots.txt

#### **ANEXO 2. SEO SIMPLE**

Introducción  
Instalación de SEO Simple

#### **ANEXO 3. XMAP – MAPA WEB**

Introducción  
Instalación de Xmap  
Crear un Mapa Web  
Configuración de Xmap

#### **ANEXO 4. MANUAL DE SEO PARA JOOMLA**

Introducción  
Recomendaciones Preliminares  
Un poco de SEO Básico  
La Plataforma Joomla  
URLs Amigables  
Las Etiquetas meta  
El archivo Robots.txt  
Los Contenidos  
El editor WYSIWYG  
El título y alias del artículo  
Los subtítulos en el contenido  
Uso de listas  
Manejo de las Imágenes  
Las animaciones y objetos embebidos  
Las tablas  
El Enlace Leer más  
Los índices de artículo  
El Marcado semántico en los artículos  
La limpieza del código  
El tema de contenidos para registrados

## **MÓDULO 2. VIRTUEMART: CÓMO CREAR UNA TIENDA ONLINE**

### **TEMA 0. PRESENTACIÓN**

Presentación  
Objetivo del curso  
Requisitos mínimos  
¿Qué es VirtueMart?

### **TEMA 1. INSTALACIÓN DE VIRTUEMART**

Qué es VirtueMart  
Características de VirtueMart  
Funcionamiento de VirtueMart  
Instalación automática de VirtueMart  
Instalación remota de VirtueMart  
Cambiar idioma de VirtueMart

### **TEMA 2. CONFIGURACIÓN DE VIRTUEMART**

Configuración global I  
Configuración global II

+ Información Gratis

Seguridad  
Sitio  
Envío y finalización  
Envío  
Finalización  
Descargar  
Suscripciones

### **TEMA 3. EDITAR TIENDA, CATEGORÍAS Y FABRICANTES**

Permisos  
Chmod permisos  
Dar permisos a una carpeta o archivo  
Editar tienda  
Tienda  
Información tienda  
Información de contacto  
Formato Moneda  
Descripción  
Condiciones de Servicio  
Añadir países y monedas  
Lista de países  
Lista de Monedas  
Enlace a la tienda  
Módulo VirtueMart  
Categorías  
Fabricantes

### **TEMA 4. VENDEDORES, TASAS Y PRODUCTOS**

Añadir vendedores  
Categorías  
Añadir Vendedor  
Tasas  
Editar y crear impuestos  
Productos I  
Productos II  
Actualizar productos  
Actualizar precios  
Crear Productos Destacados  
Añadir archivos de descarga

### **TEMA 5. USUARIOS, DESCUENTOS Y ENVÍOS**

Modo de registro  
Cuenta NORMAL  
Cuenta AUTOMÁTICA  
Cuenta OPCIONAL  
Sin creación de cuenta  
Usuarios  
Grupos de usuarios  
Campos de Registro  
Modificar campos  
Reordenar campos  
Publicar  
Cambiar campos  
Envíos  
Descuentos

[+ Información Gratis](#)

## **TEMA 6. MÉTODOS DE PAGO**

Métodos de pago

Pago contra reembolso

PayPal

Darse de alta en PayPal

Configurar PayPal en VirtueMart

Pago por transferencia

TPV

Pasos de una compra con TPV

Configurar una TPV SERVIRED

## **TEMA 7. EXTENSIONES, PLANTILLAS Y SEO**

Extensiones

Plantillas

Instalación de la plantilla para Joomla

Instalación de plantilla para VirtueMart

Configurar las categorías de productos

Pedidos e informes

Pedidos

Informes

Posicionamiento

## **ANEXO 1. INSTALACIÓN “CSV IMPROVED”**

# **MÓDULO 3. ADOBE PHOTOSHOP CS4**

## **TEMA 1. INTRODUCCIÓN**

Objetivo del curso

A quién va dirigido el curso

Requisitos mínimos

¿Que es Adobe Photoshop?

## **TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS**

Novedades del programa

Tipos de imágenes

Resolución de imagen

Formato PSD

Formatos de imagen

## **TEMA 3. ÁREA DE TRABAJO**

Abrir y guardar una imagen

Crear un documento nuevo

Área de trabajo

Plataforma de trabajo

Gestión de ventanas y paneles

Guardar un espacio de trabajo

Modos de pantalla

Ejercicios prácticos

## **TEMA 4. PANELES Y MENÚS**

Barra menú

Barra de herramientas

Opciones de herramientas

Barra de estado

Paletas

Ventana navegador

Ventana información

Ventana color

[+ Información Gratis](#)

Ventana, historia y deshacer

Zoom y mano

Ejercicios prácticos

#### **TEMA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN**

Herramienta Marco

Herramienta Lazo

Herramienta Varita

Herramienta de Selección Rápida

Herramienta Mover

Sumar y restar selecciones

Modificar selecciones

Perfeccionar bordes

Ejercicios prácticos

#### **TEMA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN**

Herramienta Pincel

Crear Pinceles personalizados

Herramienta Lápiz

Herramienta Sustitución color

Herramienta Pincel de historia

Herramienta Pincel histórico

Herramienta Degradado

Herramienta Bote de pintura

Crear motivos personalizados

Ejercicios prácticos

#### **TEMA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN**

Retoque y transformación

Herramienta Recortar

Cambiar el tamaño del lienzo

Herramienta Pincel corrector puntual

Herramienta Ojos rojos

Herramienta Parche

Tampón de Clonar

Tampón de Motivo

Herramienta Borrador

La herramienta Desenfocar

La herramienta Enfocar

Herramienta Sobreexponer y Subexponer

Herramienta Esponja

Herramienta Dedo

Ejercicios prácticos

#### **TEMA 8. CAPAS**

Conceptos básicos de Capas

El panel Capas

Capa Fondo

Trabajar con Capas

Alinear Capas

Rasterizar capas

Opacidad y fusión de capas

Estilos y efectos de capa

Capas de ajuste y relleno

Combinar capas

Exportar capas  
Máscaras de capa  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 9. HERRAMIENTAS DE TEXTO**

Introducir texto  
Cambiar caja y convertir texto  
Formato de caracteres  
Formato de párrafo  
Rasterizar y filtros en texto  
Deformar texto  
Crear estilos de texto  
Relleno de texto con una imagen  
Ortografía  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO**

Modos de dibujo  
Herramienta Pluma  
Ventana Trazados  
Convertir trazados en selecciones  
Pluma de forma libre  
Pluma magnética  
Capas de forma  
Herramienta Forma  
Forma personalizada  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES**

Reglas, guías y cuadrícula  
La herramienta Regla  
Acciones  
Filtros  
Objetos inteligentes  
Filtros inteligentes  
Canales  
Máscara rápida  
Canales Alfa  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB**

Transformar imágenes  
Deformar un elemento  
Tamaño de la imagen  
Resolución de la imagen y el monitor  
Rollover  
Los sectores  
Tipos de sectores  
Propiedades de los sectores  
Modificar sectores  
Guardar para web  
Guardar sectores  
Generación de capas CSS para gráficos Web  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 13. IMPRESIÓN**

+ Información Gratis

Impresión de escritorio  
Pruebas de color en pantalla  
Perfiles de color  
Imprimir una imagen  
Preparación para imprenta  
Ejercicios prácticos

## **MÓDULO 4. ADOBE DREAMWEAVER CS5**

### **TEMA 1. PRESENTACIÓN**

Objetivo del curso  
Dirigido a

### **TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS Y NOVEDADES**

¿Que es un dominio?  
¿Qué es un servidor?  
¿Qué es un alojamiento Web?  
Resolución de pantalla  
Lenguaje HTML  
Tipografía y color en la Web  
Novedades

### **TEMA 3. SITIOS Y DOCUMENTOS**

Sitios en Dreamweaver  
Configurar un sitio  
Administrar y editar sitios  
Crear y abrir documentos  
Espacio de trabajo  
Vistas del documento  
Propiedades de la página

### **TEMA 4. TEXTO**

Insertar diseño  
Importar documentos  
Propiedades del texto  
Creación de listas  
Caracteres especiales  
Corregir y sustituir texto  
Crear un estilo CSS

### **TEMA 5. ENLACES**

Introducción  
Crear un enlace  
Vínculo a un correo  
Puntos de ancla  
Menú de salto  
Widget de barra de menús  
Comprobar vínculos  
Estilos en vínculos

### **TEMA 6. IMÁGENES**

Insertar una imagen  
Propiedades de la imagen  
Alinear y redimensionar una imagen  
Rollover  
Mapas de imagen  
Marcadores de posición  
Objetos Inteligentes

[+ Información Gratis](#)

## **TEMA 7. TABLAS**

Tablas

Insertar tablas

Selección de elementos de la tabla

Propiedades de la tabla

Propiedades de las celdas

Tamaño de tablas

Copiar, pegar, combinar y anidar tablas

Formato CSS

## **TEMA 8. CAPAS Y COMPORTAMIENTOS**

Las capas

Insertar capas

Propiedades de las capas

Panel de elementos PA

Capas prediseñadas

Conversión entre elementos PA y tablas

Comportamientos

Aplicar un comportamiento

## **TEMA 9. ESTILOS CSS I**

Hojas de estilo

Panel estilos

Crear una nueva regla

Propiedades de tipo

Propiedades de fondo

Propiedades de bloque

Propiedades del cuadro

Propiedades del borde

## **TEMA 10. ESTILOS CSS II**

Propiedades lista

Propiedades de posición

Propiedades de extensiones

Desplazamiento/exportación de reglas CSS

Vinculación a una hoja de estilos CSS externa

CSS con distintos navegadores

Hojas de estilos de muestra de Dreamweaver

Diseño de páginas con CSS

## **TEMA 11. ELEMENTOS MULTIMEDIA Y SPRY**

Incluir archivos SWF

Insertar archivos FLV

Insertar sonido

Framework de Spry

Widget de acordeón

Widget que puede contraerse

Widget de paneles en fichas

## **TEMA 12. PLANTILLAS Y BIBLIOTECA**

Plantillas

Creación de plantillas

Crear regiones editables

Crear regiones repetidas

Regiones opcionales de una plantilla

Basar páginas en una plantilla

Edición y actualización de plantillas

Panel Activos

Biblioteca

### **TEMA 13. FORMULARIOS Y SITIOS REMOTOS**

Formularios

Creación de un formulario HTML

Propiedades de objetos I

Propiedades de objetos II

Validar un formulario

Sitios remotos

Panel archivos

## **MÓDULO 5. ADOBE FLASH CS5**

### **TEMA 1. INTRODUCCIÓN**

Objetivo del curso

Dirigido a

Requisitos mínimos

¿Que es Adobe Flash CS5?

### **TEMA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO I**

Tipos de gráficos

Flujo de trabajo Flash CS5

Ver el área de trabajo

Menús

Gestión de ventanas y paneles

Guardar espacio de trabajo

Preferencias en flash

### **TEMA 3. EL ENTORNO DE TRABAJO II**

El escenario y propiedades del documento

Herramientas

Línea de tiempo y capas

Vistas del documento

Reglas, guías y cuadrículas

Deshacer, rehacer, historial

Películas Flash

### **TEMA 4. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS**

Crear documentos

Las plantillas

Importación de imágenes e ilustraciones

Illustrator y Flash

Photoshop y Flash

Archivos Flash

Creación de proyectos

### **TEMA 5. DIBUJAR EN FLASH**

Información sobre el dibujo

Modos de dibujo

Preferencias de dibujo

Herramientas básicas

Herramientas avanzadas

Herramienta pluma

Editar contornos

### **TEMA 6. TRABAJAR CON OBJETOS**

Transformar objetos

+ Información Gratis

Seleccionar objetos  
Combinación de objetos  
Borrar y eliminar objetos  
Alinear objetos  
Mover y copiar objetos

#### **TEMA 7. COLOR EN FLASH**

Selector de color  
Degradados  
Herramienta transformar degradados  
Herramienta bote de tinta y cubo de pintura  
Panel de Kuler  
Herramienta cuentagotas y pincel rociador  
La Herramienta deco

#### **TEMA 8. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS**

Símbolos  
Crear un símbolo  
Bibliotecas  
Instancias  
Símbolos gráficos  
Crear un botón  
Clip de película

#### **TEMA 9. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN**

Línea de tiempo  
Las Capas  
Animaciones  
Animaciones fotograma a fotograma  
Animaciones de forma  
Animación interpolada  
Interpolación clásica  
Interpolación de movimiento  
Editor de movimiento  
Animaciones con guías  
Animar objetos 3D

#### **TEMA 10. ESCENAS, FILTROS, MÁSCARAS Y CINEMÁTICA**

Escenas  
Filtros  
Tipos de filtros  
Modos de Mezcla  
Capas de máscara  
Cinemática inversa  
Esqueleto en una forma  
Esqueleto en un símbolo

#### **TEMA 11. TEXTO**

Text Layout Framework (TLF)  
Propiedades de caracteres TLF  
Propiedades de párrafo TLF  
Propiedades de contenedor y flujo  
Fluir texto en cajas  
Texto Clásico  
Tipos de texto clásico  
Incorporar fuentes

+ Información Gratis

**TEMA 12. SONIDO Y VIDEO**

Sonidos en Flash

Formatos de sonido admitidos

Sonido en la línea de tiempo

Añadir sonido a un botón

Editar un sonido

Comprimir un sonido

Importar video

Propiedades del video

Adobe Media Encoder

**TEMA 13. ACCIONES Y PUBLICACIÓN**

Introducción a ActionScript

Panel acciones

Acciones más comunes

Panel Fragmentos de código

Formularios

Configurar publicación

Exportar en flash